

報道関係者各位



Online

株式会社バンダイナムコオンライン

## 多人数同盟バトルシミュレーション『ガンダムネットワーク大戦』 イベントバトル「激突！ザク祭り」開催！

株式会社バンダイナムコオンライン(住所：東京都港区 代表取締役社長：関口 昌隆)は、PCブラウザシミュレーションゲーム『ガンダムネットワーク大戦』(略称、『GN 大戦』)にて、3月10日(木)よりイベントバトル「激突！ザク祭り」を開催いたしました。また、CP ガシャ、メダルガシャに「★4 高機動型ザクⅡ (ジョニー・ライデン機)」や「★4 ザクⅠ (トップ機)」が登場したほか、「キャラメダルガシャ」に「激突！ザク祭り」に関連するキャラクターが新たに登場いたしました。

### ◆イベントバトル「激突！ザク祭り」開催！◆



3月10日(木)定期メンテナンス後より、イベントバトル「激突！ザク祭り」を開催いたしました。

イベントバトルは開催期間中のみ挑戦でき、通常の部隊とは別に編成したイベント専用部隊でバトルに挑みます。イベント任務の報酬やイベントランキングの入賞で獲得できるイベント交換チケットを集めることで、交換所でキャラクターやアイテムと交換する事が可能です。

### ■開催期間

2022年3月10日(木)定期メンテナンス後～3月17日(木)定期メンテナンス開始まで

### ■イベント報酬の一例

- ・「★4 ギニアス・サハリン」
- ・「★4 トップ」

※上記報酬は一例となります。

◆「ザク祭り」として、CP ガシャ、メダルガシャに新機体が参戦！◆



3月10日(木)定期メンテナンス後より、「ザク祭りCPガシャ」と「ザク祭りメダルガシャ」の配信を開始いたしました。各ガシャでは、「★4 高機動型ザクⅡ (ジョニー・ライデン機)」「★4 ザクⅠ (トップ機)」が登場いたします。「ザク祭りCPガシャ」は新機体の出現率がアップしているほか、初回のみ1回100CPでプレイ可能です。また、10連の初回限定で★4機体1体が確定で出現し、10連2回目以降は★3以上の機体1体が確定で出現いたします。

■開催期間

2022年3月10日(木)定期メンテナンス後～3月24日(木)定期メンテナンス開始まで

■出現する機体の一例

・「★4 高機動型ザクⅡ (ジョニー・ライデン機)」



・スキル：【始動】防御機動増加IV

発動率：100.00%

発動タイプ：戦闘開始時

スキル説明：自機の防御力を6.21%増加する。(8ターン)

自機の機動力を6.21%増加する。(8ターン)

※記載の情報は、スキルレベル1のものになります。

・「★4 ザクI (トップ機)」



・スキル：強化攻撃IV

発動率：17.00%

発動タイプ：機体行動時

スキル説明：敵単機に一時的に攻撃力を 50.56%増加させた攻撃を行う。

※記載の情報は、スキルレベル 1 のものになります。

・隊長機スキル：鹵獲部隊IV

発動率：100.00%

発動タイプ：常時発動

スキル説明：戦略エネミー撃破時に機体強化ポイントと機体スキル強化ポイントの入手量を 20%増加。

◆「キャラメダルガシャ」に新たなキャラクターが登場！◆



3月10日(木)定期メンテナンス後より、「キャラメダルガシャ」に「ザク祭り」に関連するキャラクターを追加いたしました。「★4 ギニアス・サハリン」「★4 トップ」「★2 デル」「★2 アス」が新たに登場いたします。

■開催期間

2022年3月10日(木)定期メンテナンス後～3月24日(木)定期メンテナンス開始まで

■出現するキャラクターの一例

・「★4 ギニアス・サハリン」

スキル名	レベル	発動率	発動タイプ	スキル説明	スキル種別
【恒常】制圧センスIV	Lv.1	100.00%	常時発動	自機の制圧力を5.06%増加する。	パイロットスキル
【始動】全体防御支援III	Lv.1	100.00%	戦闘開始時	味方全機の防御力を4.05%増加する。(8ターン)	サポートスキル
機体開発時間短縮III	Lv.1	100.00%	内政スキル発動時	本基地の機体開発所での機体の開発時間が2.25%減少する(残体力1につき2時間)。このスキルは、効果終了後24時間経過しないと再発動できない。	内政スキル

タイプ：パイロット、サポート、内政官

※記載の情報は、スキルレベル1のものになります。

・「★4 トップ」



タイプ：パイロット

※記載の情報は、スキルレベル 1 のものになります。

◆「大型機ピックアップ CP ガシャ」を開始！◆



3月10日(木)定期メンテナンス後より、「大型機ピックアップ CP ガシャ」の配信を開始いたしました。本ガシャはピックアップ機体の出現確率がアップしているほか、初回のみ1回100CPでプレイ可能です。また、10連2回目まで特定の★4機体が1体確定で出現し、10連3回目以降は★3以上の機体が1体確定で出現いたします。

■登場機体の一例

- ・「★4 バウンド・ドック」
- ・「★4 ザメル」
- ・「★4 サイコ・ガンダム(MA形態)」
- ・「★4 サイコ・ガンダム Mk-II(有線サイコミュ式ビーム・ソード装備)」

■開催期間

2022年3月10日(木)定期メンテナンス後～3月17日(木)定期メンテナンス開始まで

## ◇『ガンダムネットワーク大戦』とは◇

『ガンダムネットワーク大戦』とは、“指導者”キャラクターの元を集ってリアルタイムで共闘ができる、「多人数同盟バトルシミュレーション」ジャンルの PC ブラウザゲームです。



本作には「宇宙世紀」に登場する数多くの魅力溢れるキャラクター達が登場いたします。インストールは不要で、自動で移動&戦闘を行うオートシステムを実装しているため、まとまった時間の取れない社会人の方でも手軽に遊ぶことができます。お気に入りの指導者と共にワールド制覇を目指せ！

詳しくは、『ガンダムネットワーク大戦』公式サイトをご確認ください。 <https://www.gundam-network-taisen.jp/>

## ◇タイトル概要

タイトル名：『ガンダムネットワーク大戦』

ジャンル：多人数同盟 バトルシミュレーションゲーム

OS：Microsoft Windows (8.1/10/11) ※64bitOS 推奨 Mac OS(10.12) ※Sierra 以降

ブラウザ：[Windows]Chrome 最新版/Firefox 最新版/Edge 最新版 [Mac]Safari 最新版

利用料金：基本無料+アイテム課金

公式サイト：<https://www.gundam-network-taisen.jp/> (バンダイナムコ ID の登録が必要です。)

Twitter 公式アカウント：@GNTaisen(<https://twitter.com/GNTaisen>)

開発・運営元：株式会社バンダイナムコオンライン

著作権利表記：©創通・サンライズ

---

## ◇株式会社バンダイナムコオンラインについて <https://www.bandainamco-ol.co.jp/>

当社は、2009年にバンダイナムコゲームス(現・バンダイナムコエンターテインメント)から分社して設立され、各種デバイス向けオンラインゲームの企画・開発・運営を行っています。

IP(キャラクター)を利用したコンテンツ展開と、自社で開発～運営まで一貫して行っているという点を強みとしており、加えて、会社として次の中長期を支える看板タイトルやオリジナル IP の立ち上げに注力しています。

また、2014年より中国でのサービス展開を開始しており、今後、ワールドワイドに楽しんでいただけるオンラインゲームの提供を積極的に行っていきます。